

---

**Raadscommissie Fysiek Domein**  
**Openbare vergadering d.d. 3 maart 2021, aanvang 20.00 uur**

**Agenda**

---

- 1**    **Opening**
- 2**    **Mededelingen**
- 3**    **Vaststellen vergaderorde**
- 4**    **Vaststellen resumé en notulen**
  - 4.1    Resumé commissie Fysiek Domein d.d. 27 januari 2021
  - 4.2    Notulen commissie Fysiek Domein d.d. 27 januari 2021
- 5**    **Informatie van het college**
  - 5.1    Mededelingen van het college en/of portefeuillehouder(s)  
*Mededelingen zijn ter kennisneming. Indien vooraf aangemeld, wordt een mededeling op de agenda aan de behandelpunten toegevoegd.*
  - 5.2    Mondelinge mededelingen omtrent actuele ontwikkelingen
  - 5.3    Vragen aan het college
- 6**    **Spreekrecht voor burgers**  
*Spreekrecht maximaal 5 minuten per spreker, totaal maximaal een half uur. De voorzitter is bevoegd de inspreektijd te bekorten of te verlengen.*
- 7**    **Behandelpunten**  
*Commissieleden worden verzocht technische vragen over de behandelpunten voorafgaand aan de commissievergadering aan de ambtenaren te stellen. De commissiebehandeling kan zich dan beperken tot de bestuurlijke vragen.*
  - 7.1    Presentatie ontwikkelingen Hotel Newport
  - 7.2    Ontwikkeling busremise
  - 7.3    Kadernotitie Transitievisie Warmte
  - 7.4    Regionale begrotingswijziging project Energiebesparing en -opwek bedrijven
  - 7.5    Bomenkap Nieuwe Bussummerweg
  - 7.6    Mededeling wethouder Rebel over motie compensatie sociale woningbouw
  - 7.7    Mededeling wethouder Verbeek over motie permanente ligplaatsen aanloophaven

**Raadscommissie Fysiek Domein**  
**Openbare vergadering d.d. 3 maart 2021, aanvang 20.00 uur**

**Agenda**

---

7.8 Mededeling wethouder Verbeek over tijdelijk sanitair Oude Haven

7.9 Mededeling wethouder Verbeek over ontwikkeling speelbos / mogelijkheden bezwaar beroep GNR

7.10 Mededeling wethouder Verbeek over cijfers dierenwelzijn

**8 Vaststellen toezeggingenlijst**

8.1 Toezeggingenlijst bijgewerkt tot en met de laatste raadsvergadering

**9 Rondvraag en sluiting**